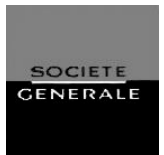




Cartes sur table

N°37 du 30 avril 2013



SOIREE CARNAVAL AU BCM

A ce moment, toute l'Europe était dans le froid, sous la pluie ou la neige. Toute l'Europe ??? Non ! Une cité, Massy, résistait encore et toujours à la météo.

L'Europe ensoleillée a investi les locaux du Bridge Club de Massy le soir du vendredi 22 mars 2013. Le club, décoré pour l'occasion avec des drapeaux européens, a accueilli près de 70 personnes pour le tournoi déguisé.

Après un apéritif enivrant, les convives se sont rués non pas vers l'or mais vers le buffet de viandes froides, salades composées et les délicieuses terrines de J-F Hazard, désormais célèbres. Pendant le repas a eu lieu le défilé des déguisements. Beaucoup ont représenté l'Europe dans son ensemble et même une russe et un roumain en costume traditionnel se sont glissés dans le lot.



Le repas fût aussi l'occasion d'un QCM sur les drapeaux européens concocté par notre présidente Annie.

Des boissons de différents pays ont récompensé les déguisés.

Il était alors temps de jouer !!! Et la victoire revient en N/S à Monique Mallet et Béchir Arfaoui avec 67.53%. En E/O, Christophe Queraud et Adel Elbehery l'emportent avec 67.88%.

A vos agendas :

- ❖ Prochaine étape, tournoi du muguet le vendredi 3 mai 2013.
- ❖ Mardi 11 juin, fête de l'école de bridge.
- ❖ Pour clore l'année, l'Assemblée générale du club se tiendra le samedi 15 juin à 15h30 au Comité à Marcoussis.
- ❖ ... et pour repartir d'un bon pied, rendez-vous à la fête des associations samedi 7 septembre. Comme chaque année le club y tient son stand.

Comment la jouez-vous ?

♠ D 10 4
♥ V 6 4
♦ A 8 7 5 2
♣ A V



♠ A R V 9 7 5 3
♥ A R 10
♦ 3
♣ 7 3

Contrat 6 ♠

Entame 10 ♣

Facile !

Marc

Dans la Bibliothèque : PAS A PAS

Quelques décennies se sont écoulées depuis la parution des 4 tomes de la série "Pas à Pas" que tous les débutants connaissent bien. Robert Berthe et Norbert Lébely ont repris la plume dans les deux derniers tomes 5 & 6, avec pour mission d'approfondir les techniques de base déjà apprises mais aussi de vous apprendre à reconstituer méthodiquement les mains cachées (points et distributions adverses), à émettre des hypothèses tantôt de nécessité, tantôt de crainte ... bref à ne plus jouer "à l'aveugle". Vous y trouverez aussi, outre les grands principes du jeu de la carte et les managements de couleurs, une nouvelle approche de l'élaboration des plans de jeu à l'atout : en passant du compte des perdantes à celui des gagnantes.

Bonne lecture ! Christiane

NB : Les livres de la bibliothèque du Club sont à votre disposition ; renseignez vous auprès de Michèle Trannoy



**Cartes sur
table N° 37
du 30/04/2013**



Arbitrage : La renonce

L'un des problèmes qui suscite le plus souvent l'appel de l'arbitre est la renonce.

Pour ceux qui ne connaissent pas bien, voire pas du tout, la loi, la voici:

Une renonce est "consommée" lorsque l'un des joueurs du camp fautif a joué pour la levée suivante.

- Si vous vous apercevez que vous avez commis une renonce avant qu'elle ne soit consommée, il faut le dire. Vous pouvez alors changer de carte en jouant une carte de la bonne couleur.

Si vous êtes le déclarant, vous remettez la carte dans votre jeu sans autre conséquence.

Si vous êtes en flanc, la carte de la renonce reste sur la table et devra être jouée à la première occasion possible. C'est une carte pénalisée.

- Si vous vous apercevez que vous ou l'un de vos adversaires a commis une renonce après consommation, vous pouvez le signaler mais vous devez continuer à jouer.

Il y a 3 arbitrages possibles :

- 0 levée transférée : le camp fautif n'a pas fait la levée de la renonce et n'a pas fait de levée ultérieure.
- 1 levée transférée : le camp fautif n'a pas fait la levée de la renonce mais a fait une ou plusieurs levées ultérieures.
- 2 levées transférées : le joueur fautif a fait la levée de la renonce (en coupant) et le camp fautif a fait une ou plusieurs levées ultérieures.

Donc afin d'éviter tout problème, appelez-nous!!!

Franck & Philippe

Solution :

♠ D 10 4
♥ V 6 4
♦ A 8 7 5 2
♣ A V

♠ 8 2 ♠ 6
♥ D 9 7 5 ♥ 8 3 2
♦ R 10 6 4 ♦ D V 9
♣ 10 9 8 ♣ R D 6 5 4 2

♠ A R V 9 7 5 3
♥ A R 10
♦ 3
♣ 7 3

A première vue, cela dépend de l'impasse ♥, mais on peut augmenter ses chances de réussite en essayant d'affranchir le 5^{ème} ♦.

As ♣, As ♦, ♦ coupé du 9.
5♠ pour le 10, ♦ coupé du Roi.

Valet ♠ pour la Dame, ♦ coupé de l'As.

3 ♠ gardé pour communiquer avec le 4♠.

Sur le 5^{ème} ♦, défausse du ♣ et impasse ♥ pour le fun

Marc

...

Petit Vocabulaire de Bridge (suite)

MANŒUVRE DE GUILLEMARD

Manœuvre consistant à espérer chez l'adversaire la longueur à l'atout dans la même main que dans la couleur secondaire. Le déclarant tire alors le nombre d'atout nécessaire avant de couper la perdante dans sa seconde couleur.

	♠ R 7 3		
	♥ 8 5 4		
	♦ A R 5 3		
	♣ R 6 2		
♠ 6 5		♠ 9 8 2	
♥ R 10 9 2		♥ D V 7	
♦ D V 10 8 7	□	♦ 6 4 2	
♣ V 7		♣ 10 9 8 3	
	♠ A D V 10 4		
	♥ A 6 3		
	♦ 9		
	♣ A D 5 4		

COUP EN PASSANT

Manœuvre permettant de réaliser un (ou plusieurs) atout non maître en coupant derrière un atout maître.

ex : atout ♠

	♠		
	♥ 3 2		
	♦		
♠		♠ A	
♥ A R	□	♥	
♦		♦ A	
	♠ 2		
	♥		
	♦ 2		

La main est au mort : Sud joue Cœur du mort et réalise encore son 2 d'atout.

*Pensez à constituer vos équipes
pour le Hurepoix par 8 !*