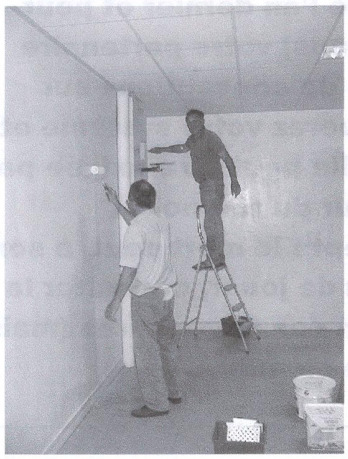
Cartes sur table

N°6-30/06/2004

L'Assemblée Générale du Club qui s'est réunie le 12 juin s'est déroulée dans une excellente ambiance.
Une fois les rapports moral et financier approuvés, les candidatures à l'équipe d'animation ont été reçues et ...acceptées.
Remise des coupes, lecture du palmarès accompagné des habituels très beaux cadeaux aux lauréats.
Buffet de qualité, suivi d'un tournoi... bref, une AG très réussie.

Pendant les vacances, même le 14 juillet, le club reste ouvert. Plus encore que pendant le reste de l'année, n'hésitez pas à donner un coup de main aux organisateurs : Ouverture et mise en place, puis rangement, fermeture des volets... en attendant les résultats sur les écrans !



Peinture fraîche !
Trois journées de travail par une équipe de bénévoles ont permis de faire un coup de propre dans les deux premières salles du Club. Bravo et ... merci à eux.

L'équipe d'animation et le bureau
Pas de temps perdu...le nouveau bureau a été élu dans la foulée de l'AG :

- Présidente : Christiane Béringer
- Trésorière : Annie Vaillant
  Trésorier adjoint : Louis Georges Flaun
- Secrétaire : Jean Pierre Ferraut
  Secrétaire adjointe : Michèle Trannoy
- Vice-présidences :
- Vie Associative : Simone Cohen
- Pratique du bridge : Marie-Noëlle Béringer, assistée de Patrick Krzaczkowski
- Communication et développement : Marc Amblard

Chacun des autres membres, Philippe Benet, Christiane Clément, Patrick Delullier, Huguette Deny, Paul Etave, Joseph Paumier, Lucien Perret, Michelle Pottier ont pris leur part de responsabilité au sein de l'équipe.

Rallye , même si c'était dur, on a passé une bonne journée ! Un gros merci au club de Chevreuse et ... à Jean François Hazard pour l'avoir si bien organisé.

A noter sur vos agendas :

- **11 septembre : fête des Associations, venez nombreux !**
- **25 septembre : Journée Portes Ouvertes au Club.**

La journée se prolongera par un buffet, suivi d'un tournoi.

Bonnes vacances à tous !

Cartes sur table

N° 6 - 30/6/2004

Comment la jouez-vous ?

♠ R V 10 9 8 7
♥ 8 4
♦ 4 3
♣ 4 3 2

♠ A 3 2
♥ A D 3
♦ A R V 4
♣ R 7 2

S	O	N	E
2 SA	-	3♥	-
3♠	-	4♠	FIN

Entame : V ♥ Marc

Un peu de technique :
Séquence : 1♦ - 2♣ - ?

-o-o-

Votre partenaire vous a promis au moins 11H, 4 cartes à ♣ et il s'engage à reparler :

- **Vous êtes en zone 1**
- (12, 13,14-), la manche n'est pas du tout sûre, attention à ne pas dépasser le palier de 2 ! réponse **2♦** même avec une majeure 4° (votre partenaire reparlera).
- 14+ : réponse 2 SA, j'ai 14 H et pas de majeure 4°.

- **Vous êtes en zone 2** (15,16, 17), il y a la manche :
- 2 ♥ ou 2♠ avec 4 cartes.
- 3 ♣ fit
- 3 ♦, couleur 6°

-o-o-

Notes prises un jeudi matin ...

Les Quatre Grands Pouvoirs
(D'après Jacques Villeneuve)

- !- !- !- !- !-

Cet article publié en septembre 1986 dans le bulletin du club de l'époque : « L'annonce faite à Massy », nous propose une étude de l'origine des noms et des couleurs des cartes :

Les **ROIS** : Les **4 grands pouvoirs**

♦ : **César** (pouvoir romain) représente Jules César 1° empereur romain (101-44 AC)

♠ : **David** (pouvoir juif) représente David, 2° roi hébreu (1015 ?- 975 ? AC) qui prit Jérusalem et en fit sa capitale. Il s'illustra dans son combat contre Goliath !

♥ : **Charles** (pouvoir français), à l'origine cette carte était appelée Charlemagne. Le roi de France Charles VII (1403-1461) est probablement à l'origine de cette « débaptisation » pour qu'elle le représente lui même.

♣ : **Alexandre** (pouvoir grec) représente Alexandre le Grand (356-323 AC)

Les **COULEURS** : les quatre couleurs représentent les quatre vertus ou matériels nécessités par l'armée :

♥ : **le courage**
♠ : **les armes**
♦ : **les munitions**
♣ : **le fourrage**

à suivre : Les dames et les valets

ARBITRE !!!!

L'arbitre est en vacances !

Il vous suggère cependant de profiter du calme des vôtres pour relire (si vous ne l'avez déjà fait) le Guide de l'Ethique et des Convenances édité l'an dernier et pour rédiger avec (ou sans) votre partenaire favori une feuille de conventions sur laquelle vous indiquerez votre système et autres agréments. Elle peut être exigée par l'organisateur du tournoi et chaque joueur, excepté le mort peut, à son tour de déclarer ou de jouer, consulter la feuille de convention des adversaires (mais non la sienne).

Rappel : Vos remarques, critiques et aussi vos articles sont les bienvenus !!!